

# DOPPIOZERO

---

## Case e bambini

Giovanna Zoboli

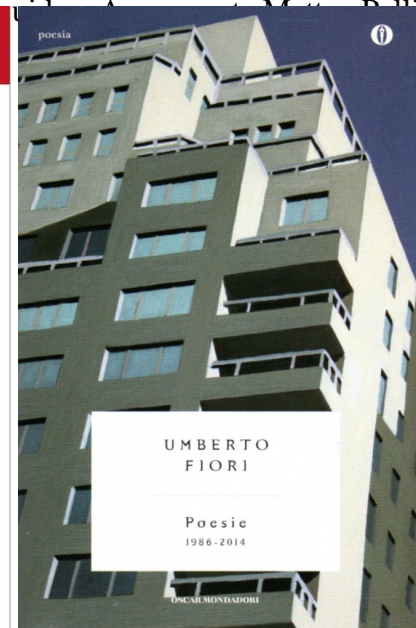
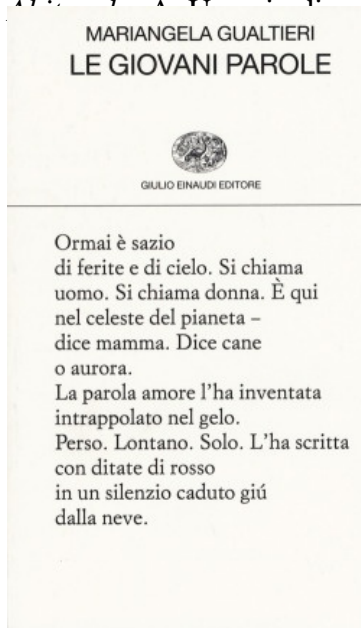
3 Novembre 2015

Chi segue Mariangela Gualtieri sa che, negli ultimi anni, le sue letture si concludono con un canto di ringraziamento dal titolo *Bello mondo*, incluso nella raccolta da poco uscita per Einaudi, *Le giovani parole*. Uno dei passaggi piÃ¹ belli dice: «Io ringraziare desidero [â?i] per la quiete della casa / per i bambini che sono / nostre divinitÃ domestiche».

In questi tre versi, il modo che hanno i bambini di abitare, il risuonare della loro presenza in muri e oggetti, acquista una dimensione portentosa. Mi sono venuti in mente leggendo la sezione *Satelliti*, nella raccolta [Dal corpo abitato](#) (tavole di Guido Scarabottolo; Luca Sossella Editore 2015) che l'autore, Matteo Pelliti, dedica a sua figlia Sara. In particolare la poesia *In auto*:

Quando torniamo a casa,  
di notte, mentre dormi  
nell'auto che diventa casa  
del tuo sonno itinerante  
tra case, so che il tuo sonno  
sarebbe un carburante  
sufficiente per continuare  
la strada oltre ogni destinazione.  
Quel sonno mi veglia,  
mi rende attento alla strada  
piÃ¹ d'ogni caffÃ¨ imbarcato  
prima del casello d'avvio  
e fa dell'abitacolo,  
per il tempo breve del viaggio,  
l'unica casa davvero abitabile  
per il tuo come per il mio sonno.

Questa idea di *unica casa davvero abitabile* a cui tutto lo spazio si restringe torna in un'altra poesia, dal titolo *Nome* di Umberto Fiori.



La poesia *Nome* (in *Esempi*, 1992), di Umberto Fiori, nella cui produzione poetica le case sono da sempre un tema centrale (*Case* il titolo della sua prima raccolta del 1986, edita da San Marco dei Giustiniani, oggi presente nella raccolta *Poesie 1986-2104*, Oscar Mondadori) dice:

Come in piazza un bambino  
ancora col chiaro in alto  
vede le cose diventare buie  
l'aria intorno, e resta seduto sul prato  
dove ha giocato tutto il giorno,  
tocca la terra calda  
e guarda, e ascolta,  
da questa voce che mi vuole  
e continua a chiamarmi,  
impari che cos'è  
avere un nome,  
trovarsi qui,

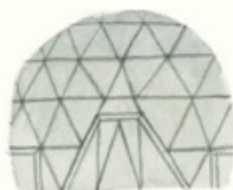
nei posti che ci reggono

e ci risparmiano.

Nelle parole di questi poeti l'esserci e lo stare del bambino in uno spazio coincide con l'esperienza del manifestarsi improvviso e chiaro della verità di esso. Una conoscenza resa possibile da quell'attitudine dell'infanzia a saper prendere posto nei luoghi, riportandoli alla misura della loro evidenza: *i posti che ci reggono e ci risparmiano*. Casa, così, per i bambini non è solo il luogo che ospita istituzionalmente e funzionalmente la famiglia, ma le molte occasioni che manifesta lo spazio di essere casa, facendo appello al talento infantile di riconoscere le forme di essa in ogni oggetto, situazione, luogo, in una dichiarazione fiduciosa e naturale di abitabilità della vita. Pochi temi, per questo, sono congeniali all'infanzia come quello della casa e del mondo come luogo dei possibili modi dell'essere abitato.



# Casa



Carson  
Ellis

Negli  
ultimi  
anni,  
diversi  
autori  
e

illustratori hanno dedicato libri illustrati alle case. Nella maggior parte dei casi il racconto assume la forma dell'elenco. Nel bellissimo *Casa* dell'autrice canadese Carson Ellis, edito da Emme nel 2015, la narrazione procede cercando di offrire al lettore una possibile definizione di abitazione. «Casa per qualcuno Ã la campagna. Per qualcun altro Ã un appartamento. Casa Ã la nave per i pirati. E la capanna per gli indiani. Certe case sono palazzi, altre nascondigli sotto terra. Oppure scarpe. Casa in Francia Ã maison. Ad Atlantide si vive sott'acqua. C'Ã chi vive on the road. Casa seria. Casa pazzarella. Casa alta. Casa bassa. Casa nel mare. Casa delle api. Casa nell'albero...Ã»



*Casa della duchessa slovacca.*



*Casa del fabbro keniota.*



*Qui vive una babushka.*



*Qui l'Uomo della Luna.*



*Casa dell'orsetto lavatore.*



*Casa dell'artista.*

Il racconto visivo articola una sequenza-catalogo che procede mescolando paesaggi, vedute di città, ritratti di edifici, architetture mitiche, case fiabesche, dimore storiche, strutture fantascientifiche. Si incontrano case di animali, di popoli lontani, di personaggi di racconti, e persino di dèi, in un viaggio attraverso le forme dell'abitare che si rivelano via via vere e proprie forme dell'essere. All'ultima pagina, il racconto torna all'inizio: la prima casa incontrata si scopre essere anche l'ultima, accompagnata da un testo che dice: «Questa è casa mia. E questa sono io. E casa tua com'è? E tu chi sei?».

# ET TOI, OÙ HABITES-TU ?

Gaia Stella



LAJOIE DE LIRE

Marek vit dans une maison qui sent le poisson fumé et le concombre mariné.  
Zofia, elle, récolte des myrtilles et des champignons dans la forêt pour les vendre au marché.



Nel libro di Gaia Stella edito da La Joie de lire nel 2014, [\*Et toi, où habites-tu?\*](#), la sequenza narrativa si configura come una passeggiata. La voce narrante intrattiene il lettore accompagnandolo lungo la strada da cui si possono osservare le facciate delle case: «Marek vive in una casa che sa di pesce affumicato e cetrioli sottaceto. Zofia raccoglie mirtille e funghi nella foresta per venderli al mercato. Taxi gialli e grattacieli da perderci la testa: là che abita Rose. Il suo amico Jeffrey vende hot dog e ciambelle. Dove abita Charlotte spesso si cammina con una baguette sotto il braccio. Si mangiano anche escargot all'aglio, Paul le adora. Fa cos'altro freddo dove abita Yuri, che lui preferisce stare al caldo. Insieme a lui Vladislav decora delle graziose matrioske...».





Des taxis jaunes, des gratte-ciel à en perdre la tête,  
c'est là qu'habite Rose. Son ami Jeffrey est vendeur  
ambulant de hot-dogs et de donuts.



Là où habite Charlotte, on se promène parfois une baguette de pain  
sous le bras. On mange même des escargots à l'ail, Paul les adore.



A ogni giro di pagina la passeggiata continua, ma la nazione o addirittura il continente in cui si cammina cambiano. Lo si capisce osservando le facciate delle case, i loro stili architettonici, o ascoltando i nomi dei cibi che vengono descritti o, ancora, quelli degli abitanti. L'autrice del libro non ci dice mai esplicitamente dove abitino i personaggi citati nel testo e quali siano le loro case, piuttosto ci invita a indovinarlo. Al termine del racconto, sul risguardo finale, le case abitate dai personaggi nominati sono associate alla città in cui si trovano, perciò il lettore può verificare se ha dato le risposte giuste. Un posto centrale gli abitanti delle case lo occupano nel libro *Le case degli altri bambini* di Luca Tortolini Claudia Palmarucci (Orecchio Acerbo 2105). La struttura anche qui è quella dell'elenco: all'attenzione del lettore sono offerti i molti modi dell'esser casa e del venire abitata. Ma questa volta sono gli interni degli edifici a essere esplorati e lo sguardo è quello di un bambino ospite che va di casa in casa, di amico in amico.

Luca Tortolini · Claudia Palmarucci

# Le case degli altri bambini



orecchio ) acerbo

**C'è la casa di Giacomo**  
che sta nel rione Monti,

e se ti affacci dalla finestra puoi vedere il Colosseo.

La casa è piena di oggetti e sulle pareti non c'è un solo spazio libero per appendere un quadro.



Giacomo fa i compiti in cucina e gioca in bagno.

C'è la casa di Giacomo che sta nel rione Monti, e se ti affacci dalla finestra puoi vedere il Colosseo. Giacomo fa i compiti in cucina e gioca in bagno. La casa è piena di oggetti e sulle pareti non c'è un solo spazio libero per appendere un quadro.

C'è la casa di Matteo che è piccolissima e ci vivono in undici. La mamma bionda di Matteo. Il papà canuto di Matteo. La sorella grassa di Matteo. Il fidanzato grasso della sorella grassa di Matteo. La nonna e il nonno vecchissimi di Matteo. La zia sempre triste di Matteo e suo marito sempre allegro. Il cugino di Matteo, figlio della zia sempre triste e dello zio sempre allegro. Un parente che prima stava lontano: si chiama il Parente lontano di Matteo. Pure un cane. Barbino si chiama, e si nasconde sempre. Ah, dimenticavo: ci vive anche Matteo. C'è la casa di Lorena che è una casa antica di secoli fa. A casa sua la gente va a far visita come in un museo. Fotografano affreschi e sedie. Qualche volta, per sbaglio, fotografano anche Lorena che cammina a casa sua.

C'è la casa di Sindel che non è una vera casa. Per Sindel dice sempre cose tipo: «Vieni a casa mia», «Andiamo a casa mia», «Torno a casa mia». È una specie di capanna di legno e metallo vicino al fiume. C'è la casa di Mimmo che sa di cavolo lesso a tutte le ore. Per Mimmo è una bella casa. Grande. C'è la stanza della musica dove il papà di Mimmo suona e lavora. Così, nella casa di Mimmo, a tutte le ore, c'è odore di cavolo lesso e musica di sottofondo.



**C'è la casa di Lorena  
che è una casa antica di secoli fa.**

A casa sua la gente va a far visita come in un museo.  
Fotografano affreschi e sedie.



Qualche volta, per sbaglio,

fotografano anche Lorena che cammina a casa sua.



Gli appartamenti che, pagina dopo pagina, incontriamo si osservano dalle finestre aperte che lasciano uscire il dentro della casa oppure sono offerti come veri e propri spaccati. Dalla strada il lettore non Ã" invitato, da

ciÃ² che non si rivela agli occhi, al gioco dell'immaginazione, ma ad entrare invece direttamente nelle stanze per osservare la vita fatta di oggetti, atmosfere e varia umanitÃ . Le case, qui, come nel libro di Carson Ellis, possono essere luoghi inattesi: scatoloni, automobili, capanne, alberghi, addirittura case d'aria, oppure interni di case che diventano 'interni' di chi le abita: case per cosÃ¬ dire, interiori, come la casa del silenzio, o come l'ultima casa, quella di Claudia, illustratrice del libro, cosÃ¬ propria da essere solo immaginaria e che un giorno forse esisterÃ .

GIOVANNA ZOBOLI & ANNA EMILIA LAITINEN

# CASA DI FIABA



Topipittori



Casa di fiaba,  
casa stregata.  
Casa di foglie  
e di rami, di nebbia.  
Casa che brucia,  
casa incantata.



Casa di ghiaccio,  
di polvere e terra.  
Nido d'uccello,  
casa sbagliata.

Quando ho scritto il testo di [Casa di fiaba](#) (Topipittori 2012), avevo in mente la casa come luogo archetipico, fondamento stesso dell'essere. In questo senso credo siano emblematiche le pagine che Carl Gustav Jung ha dedicato alla sua celebre casa sul Lago di Costanza, costruita nel corso di una vita, seguendo le evoluzioni delle proprie trasformazioni psichiche. In particolare, scrivendo, mi sono tornate alla mente le molte case incontrate nella letteratura, a partire da quelle delle fiabe classiche, in cui la casa occupa da sempre un posto centrale.



Casa di fiaba casa stregata

Casa di foglie e di rami, di nebbia

Casa che brucia, casa incantata

Casa di ghiaccio, di polvere e terra

Nido d'uccello, casa sbagliata

Casa che canta, con muri di voce

Casa mattone, parete di vento

Casa perduta, casa crollata

Casa di carta, casa alveare

Casa che ronza, casa lumaca

Guscio di noce, ampolla incantata

Casa di fuoco che accende la notte

Casa di scale, di passi e silenzio

casa di vetro che sale nel cielo

casa di bestia, spelonca nascosta

buia caverna, reggia fatata.



Casa che canta  
con muri di voce.  
Casa mattone,  
parete di vento.  
Casa perduta,  
casa crollata.



Casa di carta,  
casa alveare.  
Casa che ronza,  
casa lumaca.  
Guscio di noce,  
ampolla incantata.





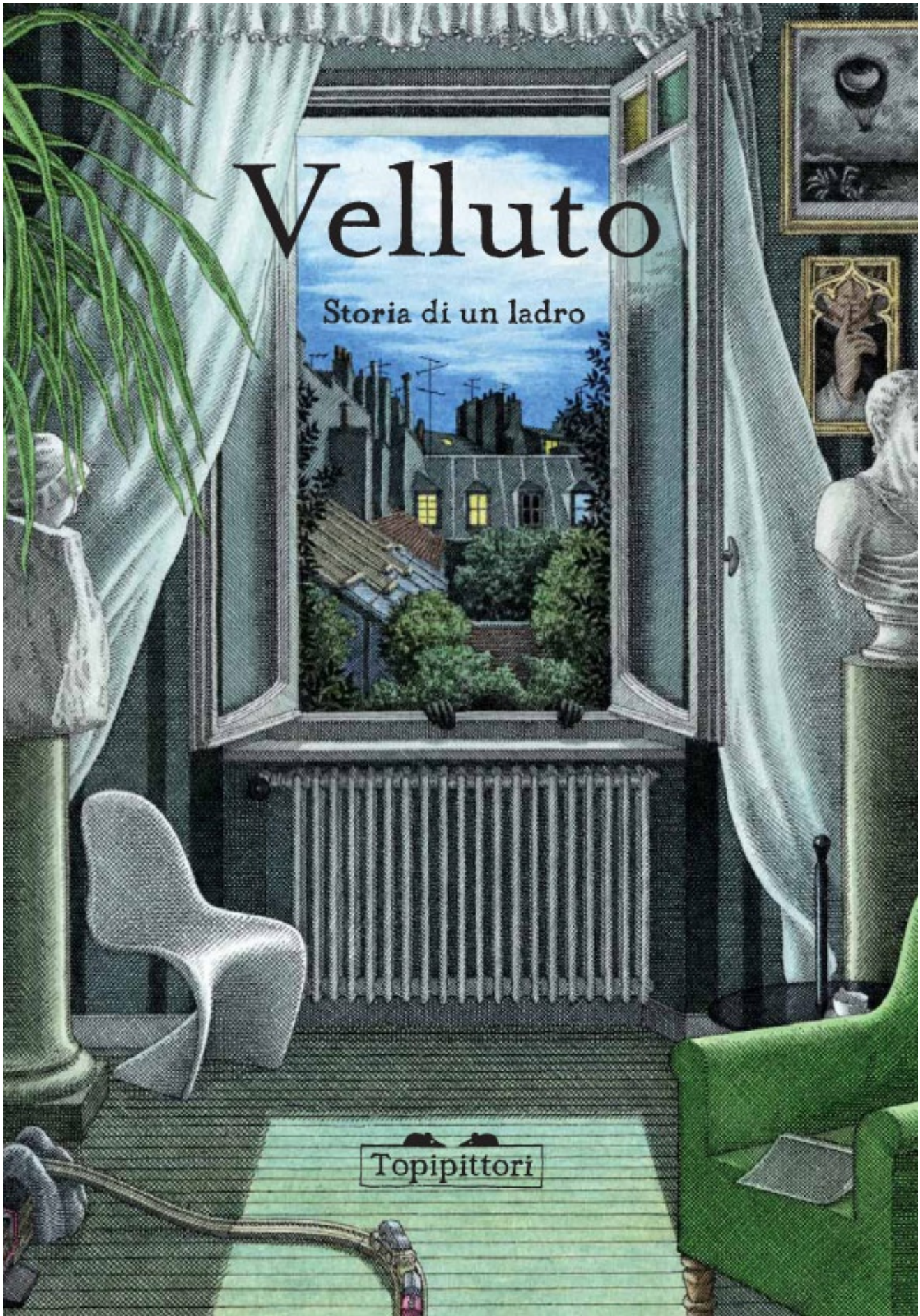
Casa di fuoco  
che accende la notte.  
Casa di scale,  
di passi e di silenzio.  
Casa di vetro  
che sale nel cielo.  
Casa di bestia,  
spelunca nascosta,  
buia caverna,  
reggia fatata.

Nella fiaba la casa è il luogo che si lascia e in cui si ritorna. È dove si annida il male e dove si trova il bene. È emblema di povertà o di ricchezza. È luogo di incantamenti. È il rifugio nel bosco. Il luogo dello sberdimento, ma anche della salvezza. La sicurezza nella tempesta e nel gelo. La tana degli animali. La via di fuga sugli alberi eccetera. Anche in questo caso, il libro si configura come catalogo di architetture, che tuttavia qui, in maniera esplicita, coincidono con stati dell'essere. Anche in questo caso il libro ha struttura circolare, chiudendosi con il rimando al luogo abitato dalla voce narrante. Le illustrazioni della finlandese Anna Emilia Laitinen, dal tratto inconfondibilmente nordico, accompagnano il testo descrivendo una galleria di abitazioni provvisorie, fatte di stoffe, rami, legni, a volte sospese, a volte aperte, a volte minuscole, come costruite di volta in volta nel corso di un gioco in cui la casa è fatta di quello che c'è a disposizione, in una costante reinvenzione di oggetti, luoghi e materiali.

# Velluto

Storia di un ladro

Topipittori



Ma ecco, è il momento di mettersi all'opera.

Stasera, sono emozionato come un principiante al primo colpo. Dentro i guanti, le mani sudano. D'altronde, è sempre così.

Appena entro nell'appartamento, subito, dai rumori che provengono dalla cucina, capisco che la padrona di casa è in quella stanza. Prepara la cena.

È lei che mi ha portato qui. L'ho incontrata stamattina, all'uscita del Teatro. Era circondata da un gruppo di amiche.

Rideva. Parlava di bambini, di ricette. Salutandola, l'hanno chiamata per nome: Cortinne. So cosa fa: è ballerina. La polvere del palcoscenico lascia sulla pelle un odore che riconoscerai ovunque. Riflettori, musica, l'aria spostata da un passo...»



I bambini, però, non apprezzano troppo. Il manzo alla thailandese lo toccano appena. Terminato il riso, il più grande chiede:

"Papà, ci racconti una storia?"

"Sì, Claude, per favore!", interviene Corinne.

E Claude comincia.

"C'era una volta Tremain, il pirata più furbo del mondo. Percorreva i sette mari, deprestando tutti i galeoni che incrociava. Quelli spagnoli erano la sua specialità. Tremain li saccheggiò senza tregua, fino all'ultimo. Allora, decise che era tempo di ritirarsi. Da parte aveva dozzine di baali zeppi d'oro. Si sarebbe goduto il meritato riposo.

Ma Tremain amava le donne. Ogni volta che si innamorava, ricopriva la sua bella di perle e

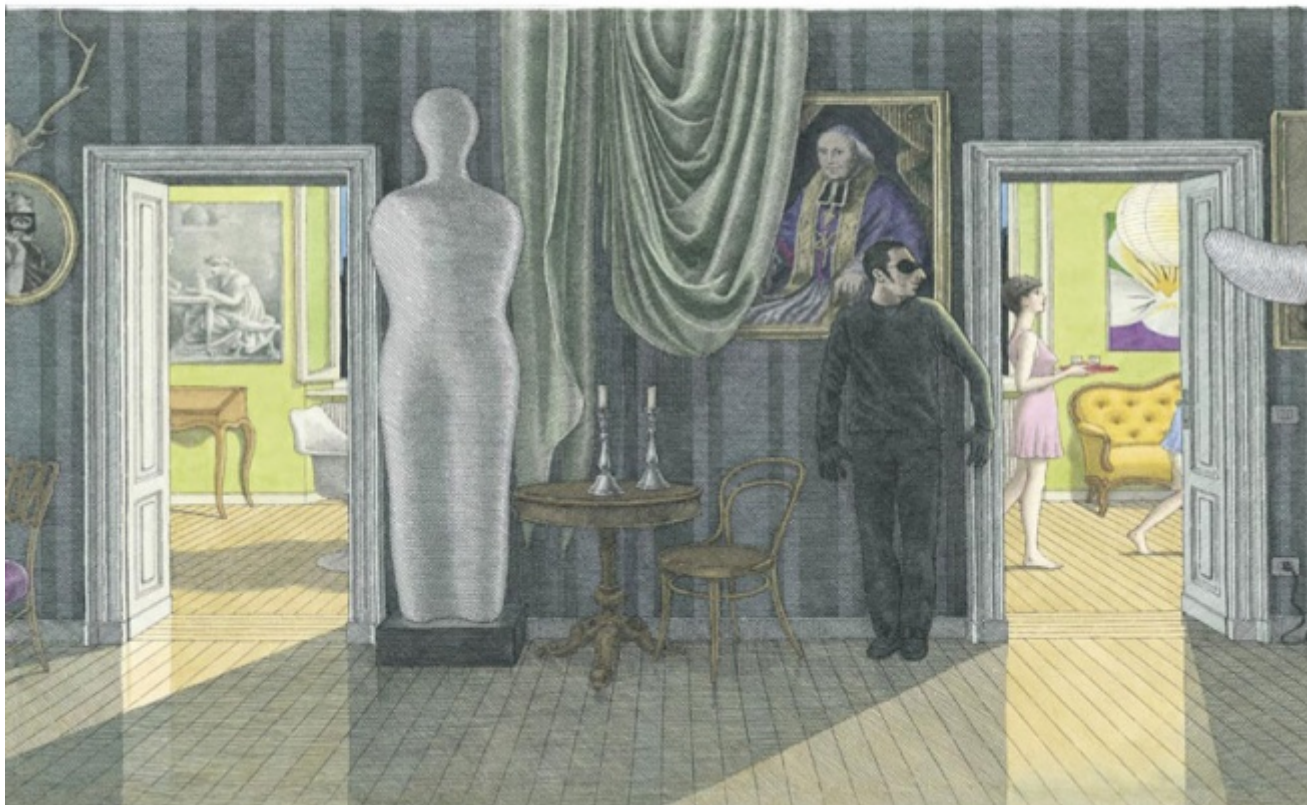


Una storia interessante, che però non ha nulla a che vedere con me. Quindi, rimango in attesa di sviluppi futuri.

Terminata la cena, Corinne sparezchia, e i ragazzi l'aiutano come se fosse un gioco. Claude, evidentemente, a questo tipo di giochi non ama partecipare: si trasferisce in salotto e riprende la lettura di un libro, che l'aspetta aperto a pancia sotto sul cuscino della poltrona.

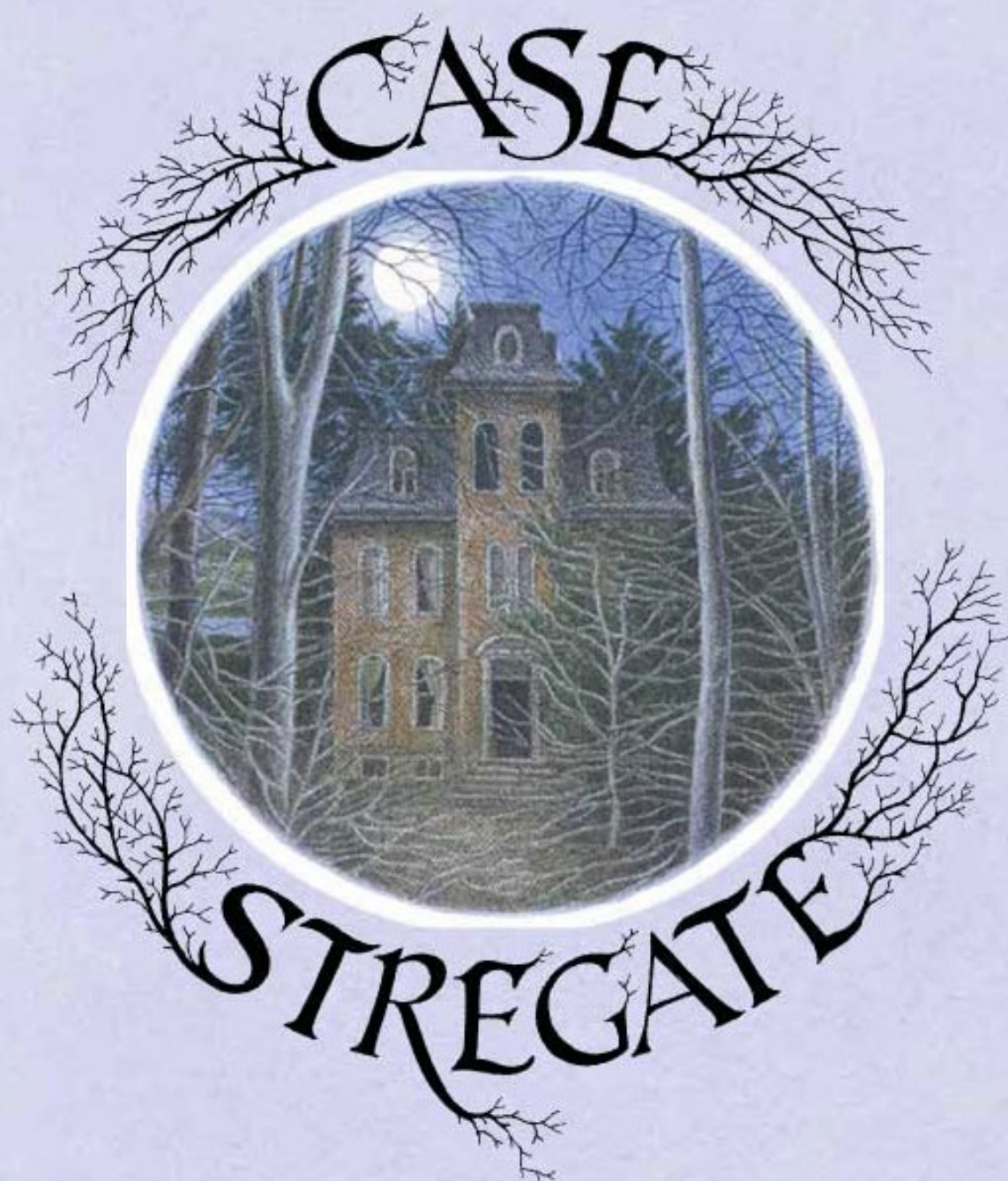
Un delizioso profumo di cacao annuncia che è in arrivo il dessert. Io però, devo dire, preparo la mousse in modo diverso: anzitutto, uso solo cioccolato fondente, e poi, per renderla più leggera, delle uova aggiungo solo gli albumi montati.


"Pierre, va' avanti con le posate e i tovaglioli!", dice Corinne. "Cosa aspetti? Vieni di là con noi!", richiama l'altro. Infine, chiede a Claude: "Cosa stai leggendo?"



In *Velluto*. [Storia di un ladro](#), con testo di Silvana D'Angelo, e in [Case stregate](#), con testo di Massimo Scotti (Topipittori 2007 e 2014), l'illustratore Antonio Marinoni dà fondo alla propria passione per l'architettura. Nel primo libro, la casa è letteralmente violata dallo sguardo del personaggio che la attraversa, un ladro anomalo che, anziché ricchezze, cerca nientemeno che le tracce, perdute nell'infanzia, della propria casa. Il lettore in questo modo, approfittando dell'invisibilità del ladro, senza sforzo può introdursi nell'intimità di un appartamento e delle quattro vite che contiene, osservandole da vicino. Il percorso attraverso le stanze si configura anche come viaggio nel tempo e negli stili di narrazione, attraverso gli oggetti, le forme e le opere d'arte che popolano la casa e la raccontano.

MASSIMO SCOTTI & ANTONIO MARINONI



  
Topipittori



Alle ragazze e ai ragazzi coraggiosi.  
 Alle bambine e ai bambini che non hanno paura di niente  
 oppure amano avere un po' di paura,  
 al sicuro nei loro lettini, quando si acciambellano.



7

I

Una domanda vaga per il mondo, da quando  
 il primo uomo è comparso sulla terra, anzi da  
 quando il primo uomo è andato sottoterra: esi-  
 stono i fantasmi?

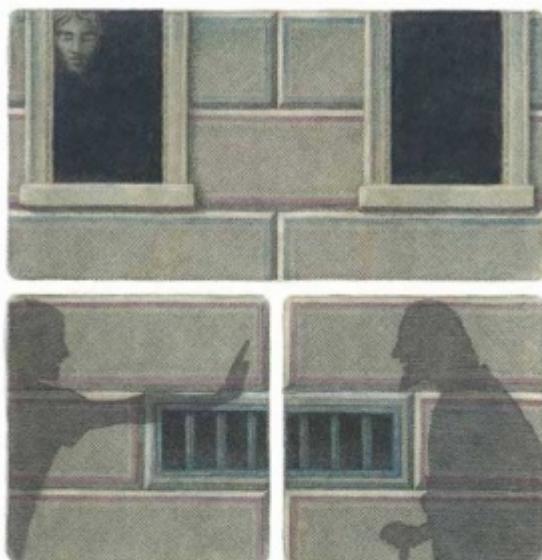
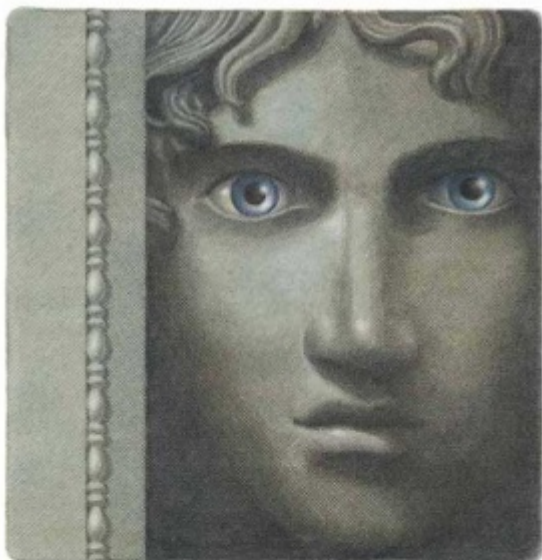
Tutti se l'hanno visto uno. Ogni sia e qualun-  
 que vicino di casa, anche il meno fantasioso,  
 può raccontarvi di quella volta che... eccetera  
 eccetera.

Gli inglesi, soprattutto, amano le storie di  
 fantasmi. Nella loro isola dalle bari inerte,  
 fra rabbie e branne, pare se siano stati visti

parecchi. E la sera di Natale, accanto al fuoco  
 dei caminetti accesi, dicono che proprio quel-  
 lo sia l'argomento preferito.

Nel buio, in fuori, sembra che si aggirino pre-  
 senza spaventose.

Ma la verità è una sola: non c'è nessuna, prop-  
 rio nessuna prova certa che esistano i fanta-  
 smi. Punito.



8

II

«Io sono Diapente, l'ospite d'oltramar.  
 Alito qui. L'Oro non ha rubato scorgiamoci  
 sulle rive dell'Acheronte, perché sono morto  
 prima del tempo. Chi mi aveva scroto nella  
 sua casa mi ha poi ucciso, per rubare l'oro che  
 avevo, e mi ha sotterrato di nascosto in car-  
 tus, senza farmi nemmeno il funerale. Ven-  
 te, no! La casa è maledetta».

Così parlava uno dei primi spettri della storia,  
 appreso in sogno a un giovanotto ateniese.

Filolache (allora i giovanotti si chiamavano  
 così). Era il terzo secolo prima di Cristo:  
 i fantasmi potevano apparire in sogno o in  
 veglia, e venivano considerati veri nei due casi.  
 Peccato però che quello fosse proprio l'isto-  
 ria l'intenzione di un furbo servo di Filola-  
 che, preoccupato per il ritorno del padrone,  
 Teopropide, padre di Filolache. Questi, in  
 viaggio d'affari, aveva lasciato al servo di con-  
 trollare che il figlio, lasciato solo, non combi-  
 nasse troppi guai.

E lui se aveva subito combinati, se l'era spen-  
 sato con la cortigiana Filonata, spendendo  
 tutti i soldi del padre in frotte e vestiti per la  
 ragazza, aveva coperto gli stacchi per veri bu-  
 chetti e così, una notte dopo l'altra, la casa era  
 stata ridotta a un letamaio.

Perché il padrone non lo scoprisse, appena  
 tornato, il servo scaltro l'assero accolto in-  
 ventandosi su due piedi la storia del fantasma  
 Diapente.

Così Teopropide, spaventato dai racconti ter-  
 rificanti del servo bugiardo, non aveva più

avuto neppure piede in casa.

È Plauto a raccontarci tutto questo, in una  
 commedia intitolata *Molchina*, che significa  
 appunto "la casa del fantasma".

Ma se i fantasmi erano esistiti a far parte delle  
 commedie, allora forse qualcuno li aveva visti,  
 o ci credeva sul serio?

*Case stregate* Ã ideato come una vera e propria galleria di modi architettonici, cronologicamente ordinati, dalla classicitÃ ai giorni nostri: dalle strutture sacre esoteriche dei templi fino agli edifici di vetro acciaio dedicati a contenere il lavoro immateriale dei nostri tempi. Anche in questo caso un viaggio nel tempo, ma anomalo. Gli abitanti di tutti i luoghi umani chiamati in causa sono in veritÃ i piÃ¹ sfuggenti e misteriosi che si possano immaginare: gli spiriti, i morti, o meglio le loro presenze che affollano gli spazi dei vivi. Il tema della presenza come pratica del prendere dimora, istintiva sapienza degli spazi torna, qui, amplificato e in negativo da quell'immaginario gotico che fin dall'inizio della storia della letteratura ha accomunato case e fantasmi in un binomio inscindibile. E non sarÃ un caso che da sempre i fantasmi e le loro apparizioni, le case stregate e i Brutti Posti, siano in film e libri fra i soggetti piÃ¹ temuti e insieme amati da bambini e ragazzi.



12



13

IV

Si parla anche di qualcuno che aveva reso visita agli spiriti, soffocato a distaccarli a casa loro, nel regno delle ombre. Ulisse, per esempio. Lo usò Circe gli aveva insegnato come far parlare i morti. Per sentire cosa avessero da dire, bisognava recarsi ai confini del mondo, oltre le acque dell'Oceano, ritirati alla stessa estremità della Terra. Secondo i consigli della maga, Ulisse avrebbe dovuto scendere una fossa e versarvi del miele, del latte, del vino, dell'acqua e farina di orzo. I defunti sarebbe-

ro subito accorsi a bere quella strana mistura, nutrite al punto da conferire una parvenza di vino, ma solo per poco. Giusto il tempo di una breve conversazione. Perché andare così lontano solo per parlare con gli spiriti? Perché si pensava che loro, i defanti, vissuto ormai al di là del tempo umano, conoscessero il passato come il futuro. Esistevano, nell'attualità, gli oroscopi dei nasciti. Chi aveva domande da porre si presentava ai sacerdoti di quei templi con offerte votive,

e otteneva il permesso di domare sulle tonde di oro o altri personaggi illustri, per ascoltare in sogno i loro saggi consigli. L'attesa poteva essere molto lunga e i sacerdoti la rendevano piacevole - si fa per dire - con diste rigolatorie, fregamenti fastigiosi e intrugli magici fatti apposta per stordire i postulanti dell'oroscopo. Se dopo un mese in quelle condizioni i malcapitati erano ancora in grado di intendere e di volere, i sacerdoti si rassegnavano a far loro la parte dei fantasmi. Vestiti di nero,

tra fani e personaggi, fuggendo di uscire dalle profondità della terra, a bordo di pesanti candelieri di bronzo, con rumori smorzati. Se i clienti dell'arsenale non si decidevano ancora a togliere il disturbo, dicendosi soddisfatti dei satirici oroscopi, a quel punto i sacerdoti-fantasi li intrattenevano con i paguoli, per farti sbagliare. Scortiti e malridotti, i postulanti uscivano finalmente alla luce, dopo aver passato una vacanza piuttosto sgradevole. Ma una volta ter-



24

X

Nell'Ottocento le ragazze sembravano sempre più di là che di qua.

Non erano magre come quelle di oggi, snelli, pitagorici rotondi; un andava molto di moda avere la "vita di seppia" e loro avevano strettissimi busti. Piuttosto danzanti per le scale, quegli strascanti di tontara toglievano il fiato e rendevano le ragazze pallide, tremole, felici si marzocchioni.

Non era difficile, quindi, credere alle storie delle suore viventi, che erano ancora più in

voga, se possibile, delle vite di seppia. Fecero il giro dell'Europa una leggenda alena secondo cui le piovane sposate saute prima delle nozze si trasferivano in voli, danzanti fantasma. Allora non si fecero altro che ballare, erano profeti i divertimenti, non saute ballare troppo era considerato disdicevole da parte dei sacerdoti. L'unico giorno in cui le fanciulle potevano sistemarsi fra volter e palte senza destare troppo scandalo era quello del matrimonio. Il marzocco appostamento con le donne pro-



26

XI

Giusto a metà del XIX secolo vi fu una rivoluzione nei rapporti con l'Chitretanaha. I più svegli dell'epoca dovevano essere i giovani, e in particolare le ragazze: fu una bambina a scoprire i disegni preistorici sulle grotte di Altamira, e furono le giovani sorelle Fox, in America, a trovare un sistema per dialogare con i fantasmi. Da quando la famiglia Fox era andata ad abitare in una nuova casa, nel villaggio di Hydesville, non aveva più avuto paura: ogni sera si sentivano colpi nei muri e sotto il

pavimento. Nessuno aveva informato i nazari inquilini a proposito dell'abitazione, che tutti in paese ritenevano stragati. La sera del 31 marzo 1848, Kate, una delle sorelle Fox, sfidò l'entità misteriosa che disturbava le fanciulle con i suoi colpi. «Ehi, Fiede Bifonata, lei come faccio io?». Così disse, e quello che tutti in casa ritenevano uno spirito, parlò anche lei dei colpi nell'impietito di legno; e lui rispose. L'essere invisibile indovinò le età dei presenti e dialogò a lungo con tutte



25

tocare l'inquietudine. E così, diciamo, le fidanzate morte anzitempo non potevano restare trasparenti nelle loro tombe.

Nelle notti in cui la luna era alta e faceva risplendere la terra di un chiarore sinuoso, le fanciulle si stieglavano tutte insieme, attente della luce come falene, si riducessero intorno ai legni, nei giardini dei castelli o nelle radure dei boschi, per durare fino all'alba.

Erano così belle, avevano i capelli coronati di fiori, indossavano i vestiti esadidi delle noc-

ce, le loro labbra erano anasice di baci e sorrisi, anche se quelle labbra non erano rosse, ma violi, come fiori spettrali, nessuno se ne accorgeva o poteva resistere al loro fascino; il credere che le suocresse venisse chiuso nel cimitero incantata delle disastrose, e costretto a ballare, ballare, ballare insieme a loro fino a cadere a terra, inerte.

Anche lui? direte voi: sì, questa è la leggenda.



27

la fanciulla, sempre attraverso i colpi battuti nel muro o sul pavimento, due per un sì, tre per un no. I Fox passarono l'intera notte fra la sorpresa e il terrore. Vennero chiamati i vicini. Tutti posero domande allo "spirito", che diede sempre risposte corrette; il sistema dei colpi senza suole perfezionato, quella sera stessa, seguendo l'esempio di una recente invenzione - la comunicazione telegrafica. Lo spettro invisibile si mosse molto di comunicazione e imparò subito. La prima andata

spiritica della storia terminò solo all'alba del primo aprile. Sarà stato un caso? Tutti sanno che è il giorno degli scherzi. Molti anni dopo, nella cattedra di casa Fox nessuno trovò una traccia. Aveva ragione lo spirito, quando disse di essere stato ucciso da un vecchio proprietario della discosa, e sepolto in cattedra, proprio come nella commedia di Flauto? Fosse questo modo, e il piccolo cottage di Hydesville fu completamente distrutto da un incendio.

Scrive Stephen King nel suo saggio sull'*horror*, [Danse Macabre](#), che molto spiega delle paure dell'infanzia e dei modi in cui bambini trovano il coraggio, immaginativamente, di affrontarle, «...le macchine e le stazioni stregate sono brutte, ma la casa è il posto in cui ci si immagina di potersi togliere l'armatura e mettere da parte lo scudo. Nelle nostre case ci concediamo l'assoluta vulnerabilità: sono i posti in cui ci togliamo i vestiti e andiamo a letto senza che qualcuno stia di sentinella [?!]. Robert Frost disse che la casa è il posto in cui, quando ci vai, devono lasciarti entrare. I vecchi aforismi dicono: la casa è dov'è il cuore, non c'è niente come la casa, un po' d'amore fa diventare casa l'abitazione. Ci viene insegnato a tenere acceso il focolare domestico, e quando i piloti militari finiscono le missioni comunicano per radio che stanno «tornando a casa». E anche se siete stranieri in terra straniera, troverete sempre un ristorante che smorza per un attimo la vostra nostalgia di casa e la fame con un bel piatto di patate fritte. Non è male sottolineare che la narrativa *horror* rappresenta una fredda carezza nel bel mezzo di tutto ciò che ci è familiare, e il buon *horror* vi darà questa carezza con una pressione improvvisa inaspettata. Quando si va a casa e si chiude la serratura, ci piace pensare di aver lasciato fuori i problemi. Il buon romanzo *horror* sui Brutti Posti ci sussurra che non abbiamo chiuso la porta del mondo; ci siamo chiusi dentro con loro». Forse i bambini intuiscono che tutti i nostri guai cominciano quando le chiavi del nostro mondo ci fanno prigionieri in spazi piccoli, piccolissimi, invivibili, angusti.

---

Se continuiamo a tenere vivo questo spazio è grazie a te. Anche un solo euro per noi significa molto. Torna presto a leggerci e [SOSTIENI DOPPIOZERO](#)

---

